



Arena

Til lærer:

1. Klassen deles inn i grupper.
2. Alle diskuterer hva en målgruppe er. Lærer går gjennom noen eksempler. Det er viktig at alle forstår.
3. Hver gruppe (4–6 elever) får tildelt en målgruppe hver.
4. Med utgangspunkt i målgruppa jobber gruppene med skjemaet.

Forklaring:

Arena:

- Bruk ca. 3 minutter på å skrive ned ulike arenaer mål befinner seg på i løpet av en dag.
- Bli så enige om én arena.

Aktiviteter:

- Med utgangspunkt i valget over, bruk ca. 3 minutter på å notere ned aktiviteter målgruppa gjør på den valgte arenaen.
- Bli så enige om én aktivitet.

Problemer:

- Med utgangspunkt i valget over, bruk ca. 3 minutter på å notere ned de problemene målgruppa møter på den valgte arenaen når de gjør den valgte aktivitet.
- Bli så enige om ett problem, bruk ca. 3 minutter.

Løsninger:

- Med utgangspunkt i problemet for målgruppa på den valgte aktiviteten og arenaen skal dere formulere så mange løsninger som mulig i løpet av 5 minutter.



Målgruppe: _____

Arena: Hvor møter du målgruppa?

Velg en av arenaene!

Aktivitet: Hvilken aktivitet gjør de på den valgte arenaen?

Velg en av aktivitetene!



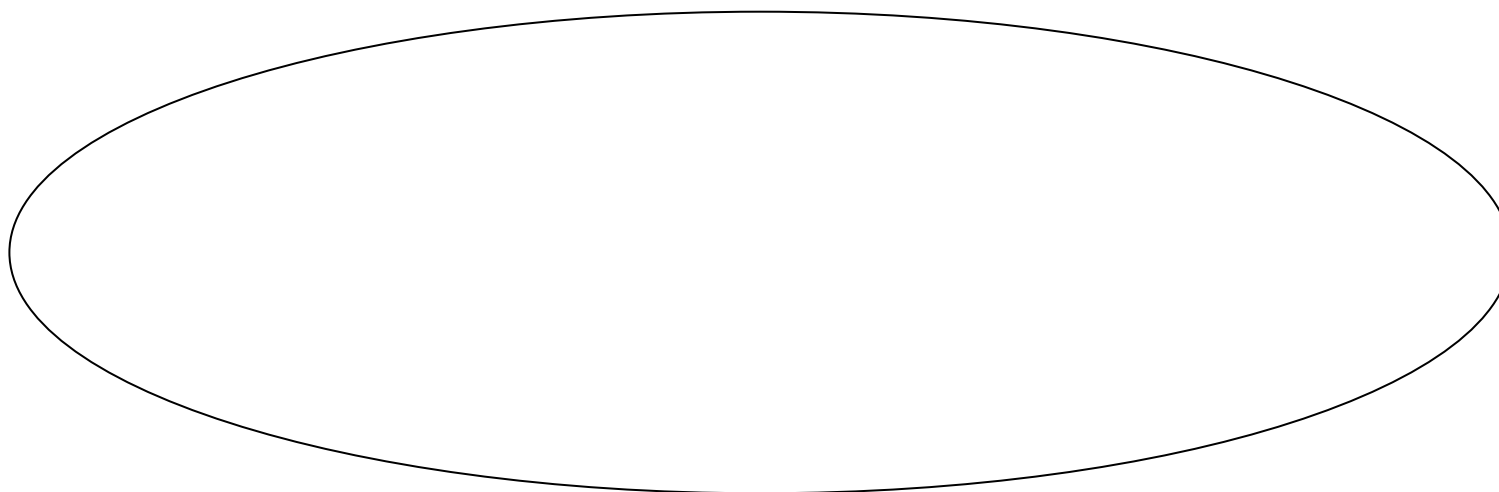
Utfordringer: Hvilke utfordringer kan oppstå når målgruppa utfører denne aktiviteten?

Velg en av utfordringene!

Ideer: Skriv ned forslag til løsninger:



Vår løsning på utfordringen er:





Skriv ned utfordringen én gang til 😊

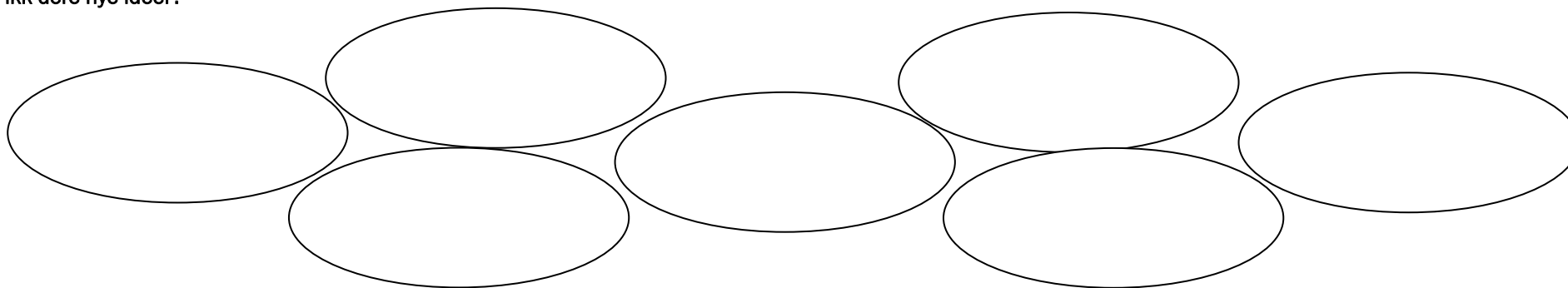
(ekstraoppgave dersom tid)

Velg en av personene nedenfor. Hvordan ville denne personen løst utfordringen?

Pippi Langstrømpe – Rhianna – Jens Stoltenberg – Kronprinsesse Mette-Marit – James Bond – Harry Potter – Drillo – Thor Heyerdahl



Fikk dere nye ideer?



Løsning:

